# Métricas 2013-10-21

## Estimación-Esfuerzo final del sprint 3

En el siguiente grafico se muestran las horas estimadas y el esfuerzo total para cada uno de los User Stories comprometidos para el sprint.

Además se agrega el porcentaje del esfuerzo que fue necesario gastar para conseguir la completitud de las tareas.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo** | **User Story** | **StoryPoints** | **Horas Estimadas** | **Horas consumidas** | **% Esfuerzo** |
| Backend | Admin. Crear Funcion | 10 | 20 | 19 | **95%** |
| Backend | Admin. Crear Sala | 6 | 12 | 5,5 | **46%** |
| Backend | Admin. Editar Funcion | 6 | 12 | 5,25 | **44%** |
| Backend | Admin. Editar Sala | 5 | 10 | 3,5 | **35%** |
| Backend | Admin. Listar funciones | 8 | 16 | 8,5 | **53%** |
| Backend | Admin. Listar Películas | 2 | 4 | 1 | **25%** |
| Backend | Admin. Listar Salas | 7 | 14 | 6,5 | **46%** |
| Backend | Complejos | 2 | 4 | 1,5 | **38%** |
| Android | Ver complejo | 11 | 22 | 7,25 | **33%** |
| Android | Ver funciones | 10 | 20 | 20,25 | **101%** |
| Android | Ver lista de complejos | 5 | 10 | 4 | **40%** |
| Android | Ver peliculas | 4 | 8 | 4,25 | **53%** |
| **Total** | | **76** | **152** | **86,5** |  |

Nota: tener en cuenta que al momento de estimar, no se estimó en horas, sino que se estimo en Story Points. El orden del SP que tuvimos en cuenta al momento de comprometernos es de alrededor de 2 Horas por cada SP.

Como vemos en el “% Esfuerzo”, las tareas parecen estar mal estimadas. ¿Fue erróneo el método de estimación?

Lo podemos responder viendo la siguiente tabla, que es el resultado de considerar el SP con un valor de 1hora:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo** | **User Story** | **StoryPoints** | **Horas Estimadas** | **Horas consumidas** | **% Esfuerzo** |
| Backend | Admin. Crear Funcion | 10 | 10 | 19 | **190%** |
| Backend | Admin. Crear Sala | 6 | 6 | 5,5 | **92%** |
| Backend | Admin. Editar Funcion | 6 | 6 | 5,25 | **88%** |
| Backend | Admin. Editar Sala | 5 | 5 | 3,5 | **70%** |
| Backend | Admin. Listar funciones | 8 | 8 | 8,5 | **106%** |
| Backend | Admin. Listar Películas | 2 | 2 | 1 | **50%** |
| Backend | Admin. Listar Salas | 7 | 7 | 6,5 | **93%** |
| Backend | Complejos | 2 | 2 | 1,5 | **75%** |
| Android | Ver complejo | 11 | 11 | 7,25 | **66%** |
| Android | Ver funciones | 10 | 10 | 20,25 | **203%** |
| Android | Ver lista de complejos | 5 | 5 | 4 | **80%** |
| Android | Ver peliculas | 4 | 4 | 4,25 | **106%** |
| **Total** | | **76** | **76** | **86,5** | **114%** |

Como vemos aquí, la mayoría de las tareas se acercan al 100% del esfuerzo. Lo que quiere decir es que se estimaron correctamente esas tareas. Lo podemos ver en el “% Esfuerzo” total, donde la desviación fue la de sub estimar en un 14%.

Sin embargo, podemos ver User Stories que nos llevo el doble de tiempo estimado en completarse, así como otras que nos llevo la mitad del esfuerzo (teniendo en cuenta el SP de 1 Hora).

Con respecto a las tareas que nos llevo la mitad de lo estimado, esto se debe a que cada user story se divide en tareas más atómicas y estas tareas requieren tal vez menos de 1SP de medida. Pero 1SP es el valor mínimo que se le puede asignar en la metodología de estimación que optamos.

También habían tareas en las cuales se consideraba la inexperiencia de alguno de los miembros del equipo y al ser completadas no nos encontrábamos con problemas o resultaba mas sencilla la solución.

Con respecto a las tareas que nos consumió el doble de esfuerzo, se debe a la inexperiencia del equipo en determinadas tecnologías.

## Lecciones aprendidas en la estimación

* Ajustar el valor del Story Point a 1Hora.
* Al bajar el valor del Story Point el equipo podrá comprometerse a mas funcionalidad con el cliente.